

奧圖碼

台灣精品品牌協會 | 秘書長 張蕙娟



奧圖碼簡史

2000

2002

2008

2009

Optoma 品牌名稱 誕生 奧圖碼品 牌公司正 式成立 與琉璃工 房合併成 為琉璃奧 圖碼 獲得全球 DLP投影 機銷售冠 軍

進軍大陸· 於上海成 立營運總 部



核心產品

奧圖碼從事自家產品之研發以及 製造。但主要還是以投影機銷售為 主要業務。

主要銷售產品:

- 1.會議/教學投影機
- 2.高畫質家庭劇院
- 3.電玩/電視專用
- 4.DVD投影機





目標市場



企業/商務人士: 商業活動發達,與 筆記型電腦搭配的投影機需求也逐漸 上昇。



教學應用:用於學校教室作簡報或教 學用途。



家用: 消費者對生活品質的要求,以 投影機來當作家庭娛樂的顯示工具



產品策略

儀器設備 複雜操作 高價商品 平價商品 平價化 有趣化

藉由產品定位能滿足消費者更多元化的需 求,同時創造品牌認同。



產品形象











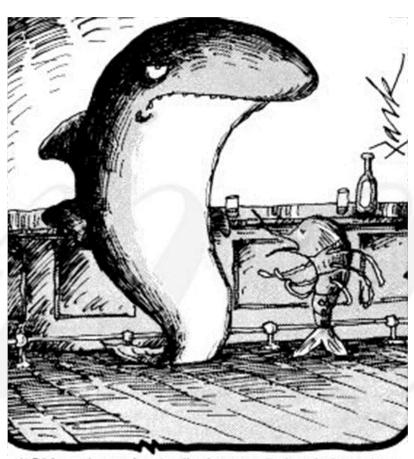


奧圖碼成功關鍵因素



因素一:破釜沉舟的精神

• 奧圖碼剛進入這塊投 影機市場時, 市場 上都是國際的知名品 牌,相較之下,奧圖 碼猶如小蝦米對抗大 鯨魚之戰 ,面對的 品牌知名度壓力很大



"OK, pal, you've called me a little shrimp for the last time—let's see what you're made of!"

0



脫離母公司創立新公司,相較於其他有眾 多產品線的競爭者,投影機是奧圖碼生存 的命脈,如果失敗也無法轉移焦點至其它 產品。





因素二:藍海商機

• 藍海策略:

脫離血腥競爭的色海,創造無人競爭的市場空間。這種策略致力於增加需求。





藍海策略的運用

奧圖碼

- 產品專一:投 影機
- 追求「專業、 專注、專精」
- 定位為消費性 電子產品

其他品牌

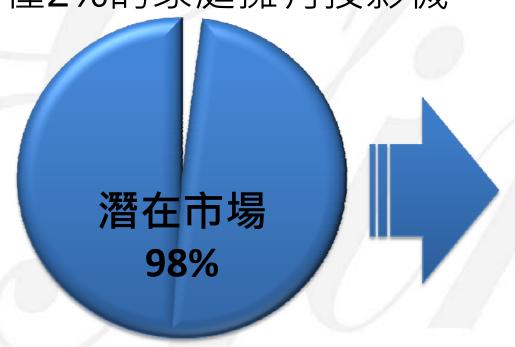
- 投影機只是眾 多產品線的一 環,所受關注 力和資源的比 重小
- 定位為儀器



藍海策略的運用

改變產品定位後開發新利基

僅2%的家庭擁有投影機



家用市場

消費者需求

家庭電影院

電動遊戲



不斷的產品創新

因應時下潮流

洞悉消費者需求

維持大眾精品的形象



維持大眾精品的形象

- 物超所值:雖然產品價格不一定最低,可是價值一定最高。
- 外觀:新穎、時尚、典雅、高貴







因應時下潮流

- 綠經濟
- 比市面上其他市售電器消耗功率更低更環保



- 阿凡達熱潮,掀起3D投影機商機
- 3D技術從影院
- 延燒到家庭客廳
- 教育及商務市場





洞悉消費者需求

- 內建空氣清淨功能
- 一使用投影機的同時也消除環境中不好的氣 味與殺菌

- 高亮度, 簡報免關燈
- 一參與會議或聆聽簡報者不需要摸黑開會, 提升會議與教學效率



因素三:

成本極小化,效用極大化

個案:在全省36家麥 當勞餐廳以Optoma U2投影機放映80吋大 畫面,零時差播放每 一場王建民主投的大 聯盟比賽。

成本:贊助36台投影機

效益:

*麥當勞客源多,客群涵蓋的範圍廣。

米王建民為台灣之光, 台灣球迷眾多,符合 奧圖碼"本土品牌揚 名國際"的目標。



結論

• 破斧沉舟的精神,僅專注投影機的研發與銷售

• 掌握藍海商機,創造「專業的大眾精品」形象

• 在有限成本下,創造最大效益

• 以上,造就奧圖碼成為投影機在全球的領導品牌